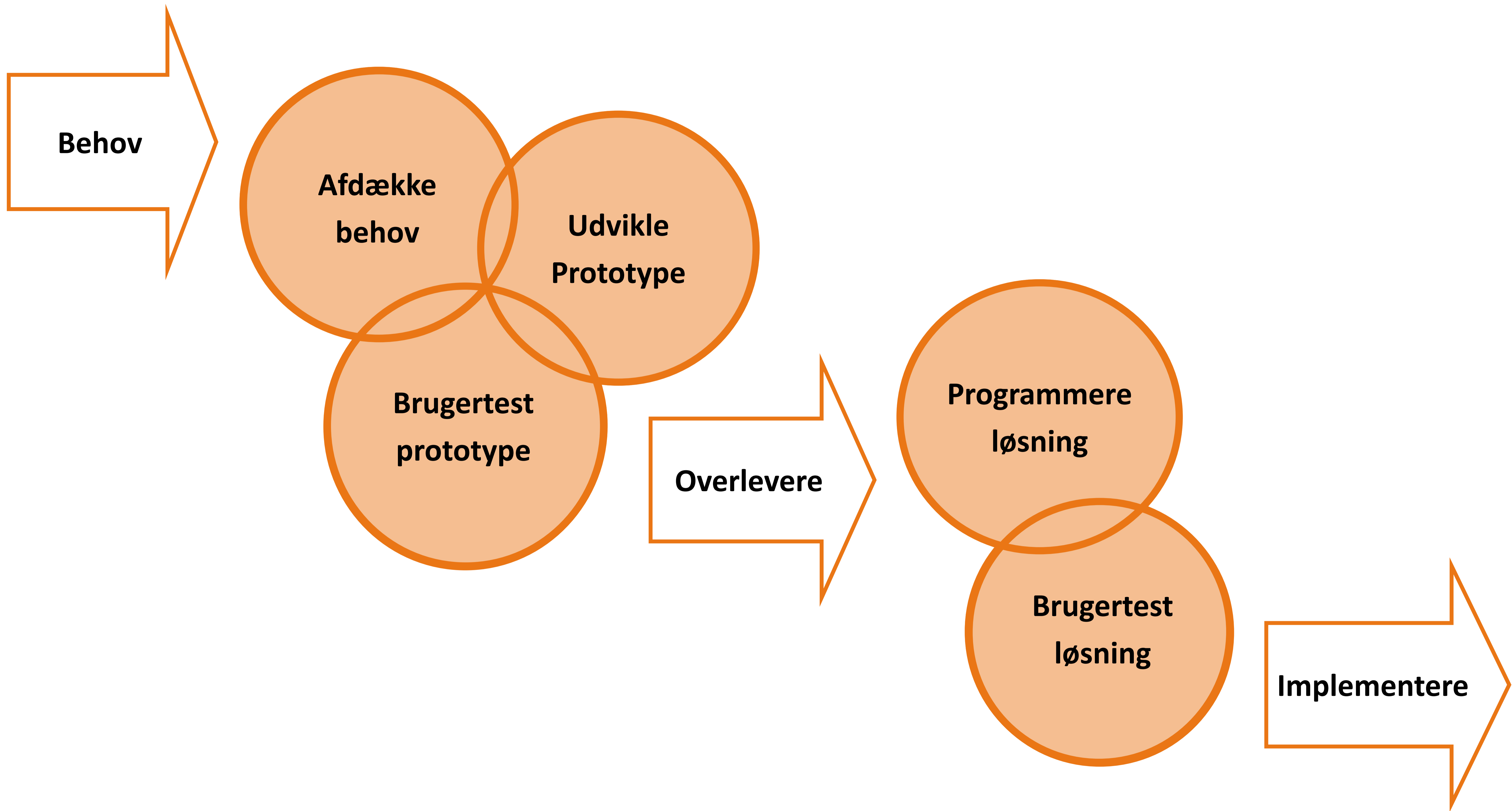
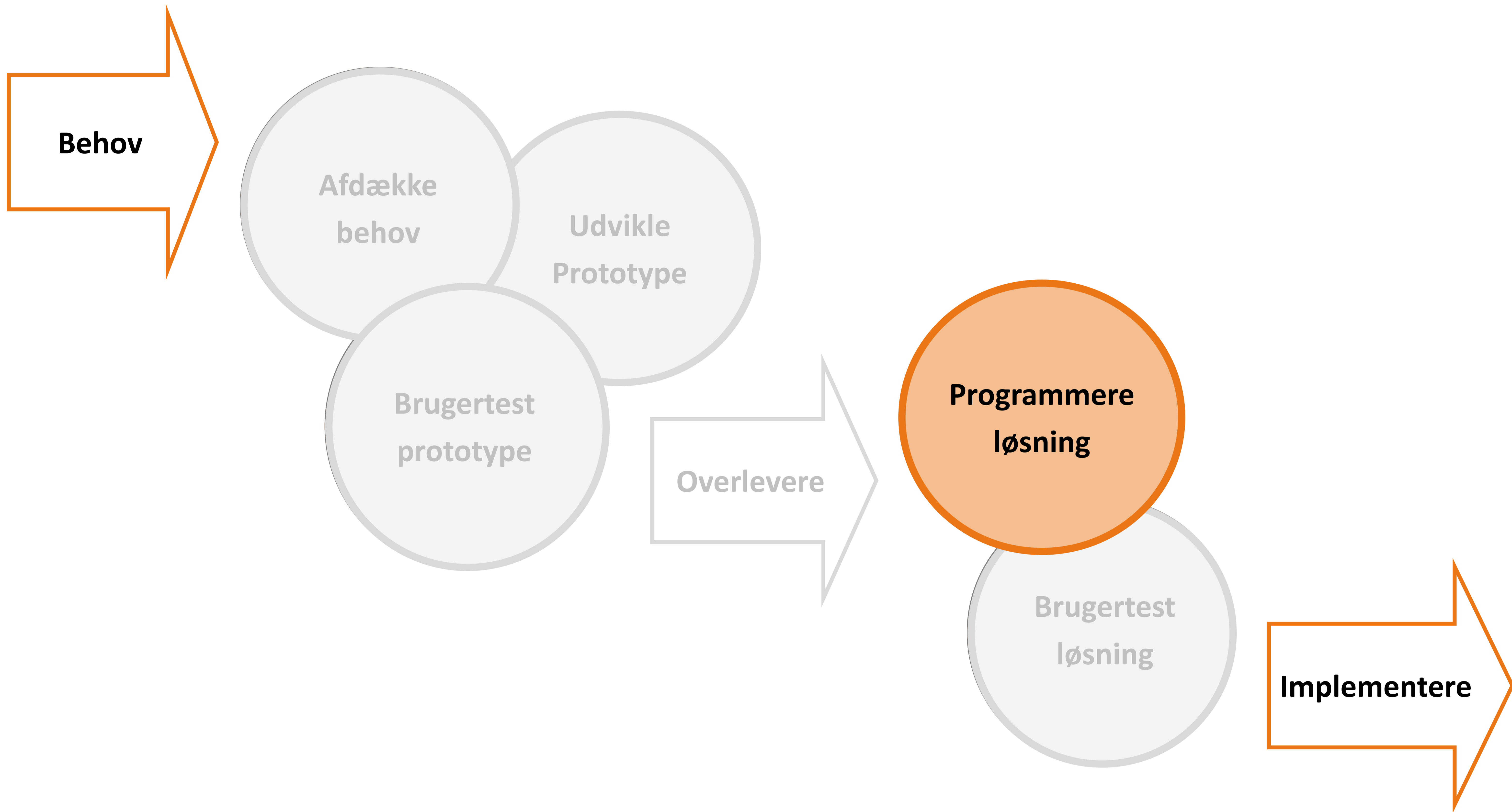


BRUGERCENTRERET DESIGN OG UDVIKLING



BRUGERCENTRERET DESIGN OG **UDVIKLING**



LÆRING OM BRUGERCENTRERET DESIGN OG UDVIKLING

- IT udvikling og forskning går ikke altid hånd i hånd
- Stil krav til samarbejdspartnere om brugercentreret design proces
- Brugercentreret design på ledelsesniveau
- Husk IT Design fra start til slut
- Prøv din løsning før den findes
- Tænk organisering og arbejdsgange ind fra starten
- Færdiggør udvikling før IT sættes i drift



LÆRING OM BRUGERCENTRERET DESIGN OG UDVIKLING

SPØRGSMÅL:

- 1) Har I arbejdet med brugerinvolvering i forbindelse med IT udvikling i jeres egen organisation? Hvordan?
- 2) Hvordan arbejder man med brugerinvolvering i din organisation?
- 3) Hvem "bestemmer" i jeres organisation i innovationsprocesser?
 - a. Superbrugere?
 - b. Dem der råber højest?
 - c. De "svage" brugere?
- 4) I forbindelse med indførelse af ny teknologi, har I da haft fokus på organisations- og procesudvikling?
- 5) Har du erfaringer med at lave prototyper – fx en tegning af et givet it-system før det blev udviklet (Hvad er dine erfaringer med prototyper?)

